

# morges

VILLE DE MORGES

L'unité géomatique rattachée au Service sécurité, informatique et manifestations de la ville de Morges, cherche à pourvoir un poste d' :

## Ingénieur-e en géomatique à 100%

### Tâches principales :

- collaborer à l'évolution du système d'information du territoire de la commune de Morges (SITECOM) et du géoportail
- participer à l'adaptation et au développement des applications métiers dans différents domaines
- former et apporter du support aux utilisateurs du système
- suppléer le responsable de l'Unité géomatique

### Nous souhaitons :

- diplôme d'ingénieur-e en géomatique ou informatique avec orientation en géomatique
- minimum 2 ans d'expérience dans le domaine des SIT
- maîtrise des méthodologies et langages de développement C++, javascript, PHP et Python
- maîtrise des environnements QGIS/POSTGIS

### Nous offrons :

- activité intéressante et variée dans un environnement de travail agréable
- prestations sociales et salariales selon la Convention collective de travail communale.

Les dossiers de candidatures **complets** sont à adresser jusqu'au **12 décembre 2018** à :

**Ville de Morges**

**Service des ressources humaines**

**courriel: [ressources.humaines@morges.ch](mailto:ressources.humaines@morges.ch)**

**[www.morges.ch](http://www.morges.ch)**